MINECRAFT ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

6/2019

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

ЗНАКОМЬСЯ:
ДЕРЕВЕНСКИЕ ЖИТЕЛИ!
Как их различать?

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА:
- борьба с шалкерами
- что собирать в каждом биоме?

СТРОИТЕЛЬСТВО:
электросортировщик предметов

6+

В БОЙ ИДУТ ТОЛЬКО МОБЫ
КТО ПОБЕДИТ?

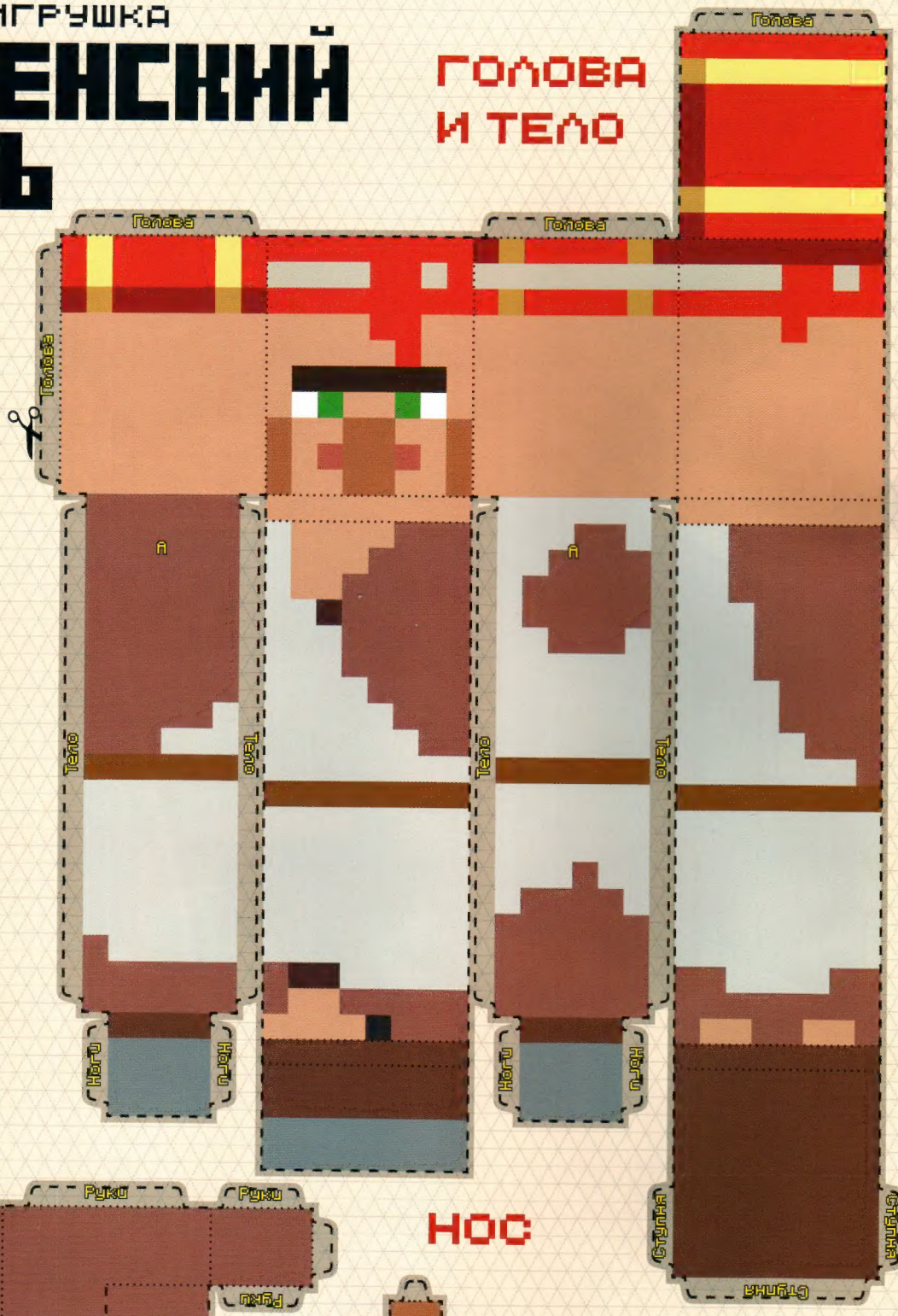
ЛЕВ 4 607092 442600 19006
MOJANG

НАСТОЛЬНАЯ ИГРУШКА

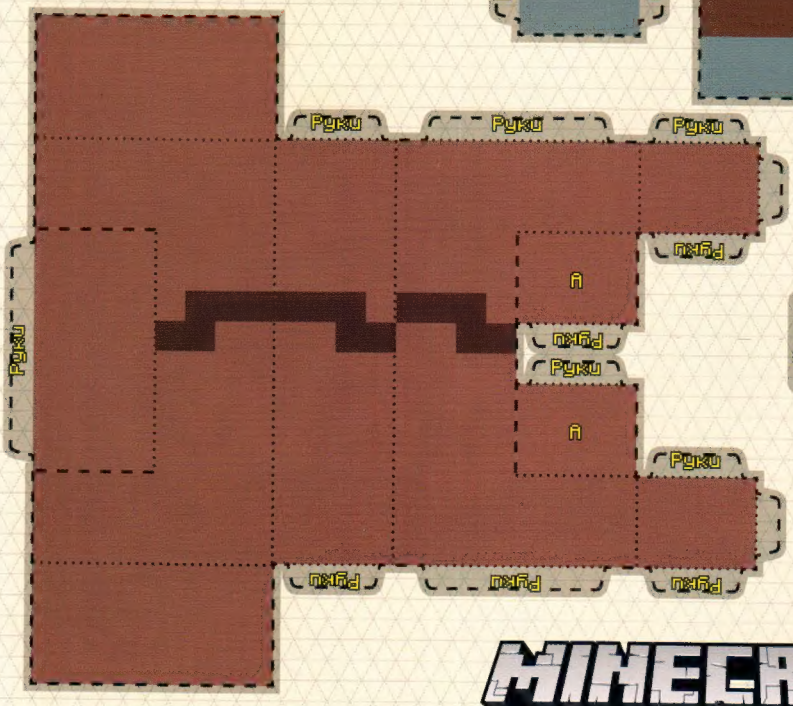
ДЕРЕВЕНСКИЙ ЖИТЕЛЬ

Тема этого номера – деревня и её обитатели. Значит, без самодельного деревенского жителя не обойтись!

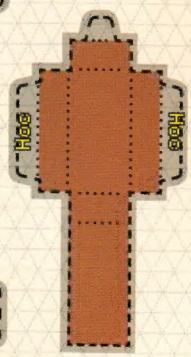
ГОЛОВА И ТЕЛО



РУКИ



НОС



Для начала вырежи эту страницу целиком и **наклей** на кусок картона, чтобы житель получился прочным и пластичным.

Вырежи руки, **нос** и **голову** с телом. Вырезай по чёрному пунктиру, затем загни внутрь серые клапаны и приклей их друг к другу.

Когда все три детали высохнут, **склей** их между собой. Сначала приклей к голове **нос**, затем прикрепи **руки** к телу жителя, участок «А» для большей прочности тоже проклей.

Житель готов! Отличная работа!

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

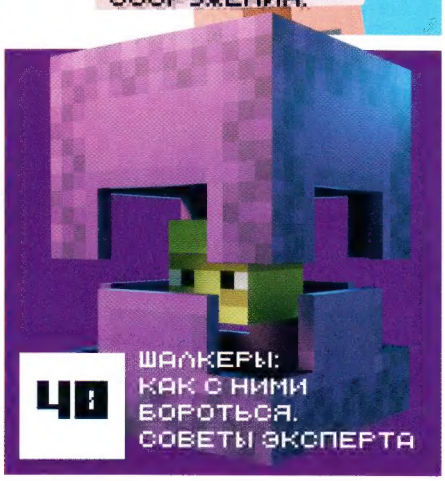
№6/2019

ЗНАКОМЬСЯ: ДЕРЕВЕНСКИЕ ЖИТЕЛИ!

04 ПОСЛЕДНЯЯ ИНФОРМАЦИЯ О ДЕРЕВНЯХ И НАБЕГАХ

14 УКРЕПЛЯЕМ ДЕРЕВНЮ: ЗАЩИТНЫЕ СООРУЖЕНИЯ.

24 БИТВА МОБОВ! КТО ПОБЕДИТ?



40 ШАЛКЕРЫ: КАК С НИМИ БОРОТЬСЯ. СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА

ЗДРАВСТВУЙ, ЧИТАТЕЛЬ!

Осеннее обновление затронуло весь Верхний мир, и Скауты с друзьями уже успели изучить всё вдоль и поперёк. Они расскажут тебе о жителях, о набегах и о многом другом.

Алекс Вилтшир, Mojang

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

ОФОРМИ ПОДПИСКУ* НА ПЕРВОЕ ПОЛУГОДИЕ **2020 ГОДА!**

КАТАЛОГ «ПОЧТА РОССИИ» - **ПА971**

А ТАКЖЕ НА САЙТЕ

podpiska.pochta.ru

*Стоимость подписки зависит от тарифной зоны и способа доставки по каталогу «Почта России». Указанная стоимость действительна для 1-й тарифной зоны по каталогу «Почта России» на первое полугодие 2020 года за один номер журнала. С информацией по стоимости подписки для других тарифных зон вы можете ознакомиться на сайте podpiska.pochta.ru.

10 НОВЫЙ ДИНАМИЧНЫЙ КОМИКС

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

© 2019 Mojang AB and Mojang Synergies AB.
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
All rights reserved.

ВНИМАНИЕ!
Содержит мелкие детали! Беречь от детей младше трёх лет!

Журнал «Майнкрафт»
№ 6 (9) декабрь 2019.
Название издания на языке оригинала: «Minecraft official magazine».

Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста.

Издатель и учредитель:
АО «Издательский дом «Лев».
Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.
Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru.

Периодичность: 1 раз в два месяца.
Издаётся с июня 2018 г.

Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор Мария Ашихмина.
Вёрстка Тимофея Фролова.
Корректор Анастасия Толстых.
Перевод с английского Елены Токаревой.

Бумага мелованная. Печать офсетная. Заказ №19-4983.
Тираж 29 000 экз.
Подписано в печать 01.11.2019.

Отпечатано в АО ПК «Пушкинская площадь»:
Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д.

Дата печати (производства): 11.2019.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).
Свидетельство о регистрации СМИ:
ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.

Цена свободная.

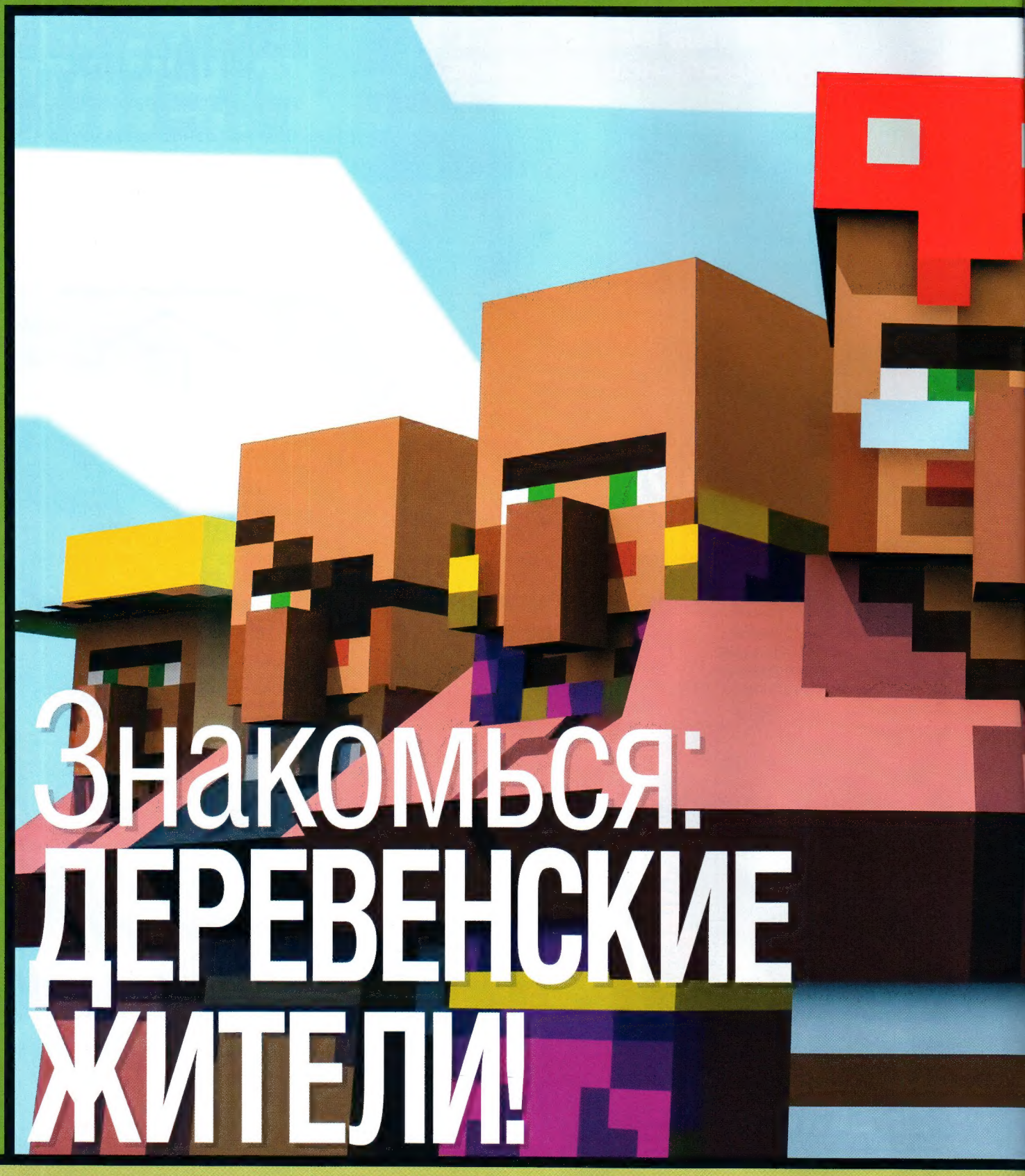
Распространение в Республике Беларусь:
ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, д. 57Б, офис 123.
Тел. +375 (17) 331-94-27 (41).

Размещение рекламы:
тел. +7 (495) 933-72-50, Юлия Герасимова.

Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Мы в социальных сетях:
@LevPublishing @LevPublishing @LevPublishing
Присоединяйтесь!

EAC



Знакомься: ДЕРЕВЕНСКИЕ ЖИТЕЛИ!

После одного из недавних обновлений деревни стали выглядеть по-новому. Появились непривычные предметы и мобы, способные полностью изменить твой стиль игры. Мы расскажем о самых важных деталях этого грандиозного обновления.

ИССЛЕДУЙ

Есть совсем новые мобы, например панды. А есть изменения в старых. Теперь разбойники устраивают набеги на деревни.

ТВОРИ

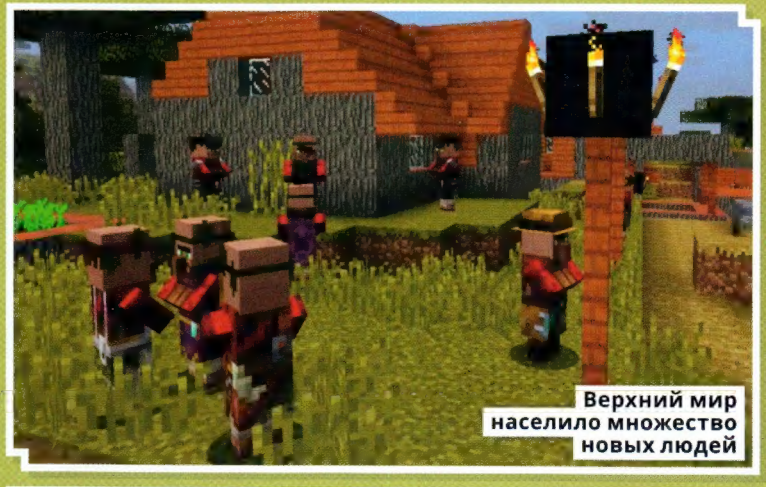
Новые блоки расширят границы строительных возможностей! Добавлено 14 видов разных лестниц и плит, а также 12 новых стен, костры, строительные леса и новые красители.

ВЫЖИВАЙ

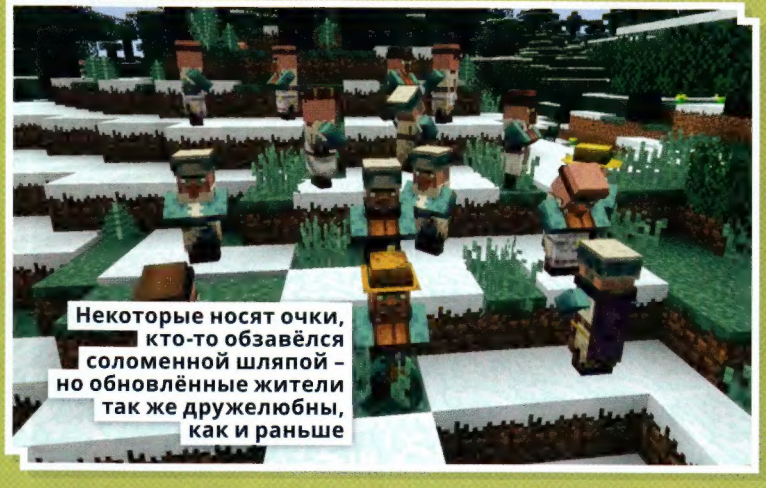
Новые жители такие же мирные, как и раньше, но теперь на их деревни нападают враги с ручными чудовищами. Отбиться от них поможет новое оружие – арбалет.

ЗНАКОМСТВО С СОСЕДЯМИ

На радость путешественникам внешний вид деревень теперь различается в зависимости от того, в каком биоме они находятся. Жители тоже немного изменились, и мы расскажем, как именно.



Верхний мир населило множество новых людей



Некоторые носят очки, кто-то обзавёлся соломенной шляпой – но обновлённые жители так же дружелюбны, как и раньше

НОВЫЕ ЗЛОДЕИ

Разбойники будут нападать и на твоего героя, и на жителей атакованной деревни. Иногда они появляются небольшими группами и шастают по окрестности в поисках добычи.

Вместе с разбойниками в деревню могут заявиться и колдуны, которые ещё опаснее.

Кроме того, некоторые злодеи приведут с собой чудовищных разорителей. Эти монстры моментально уничтожают любые укрытия вместе с теми, кто там прячется.

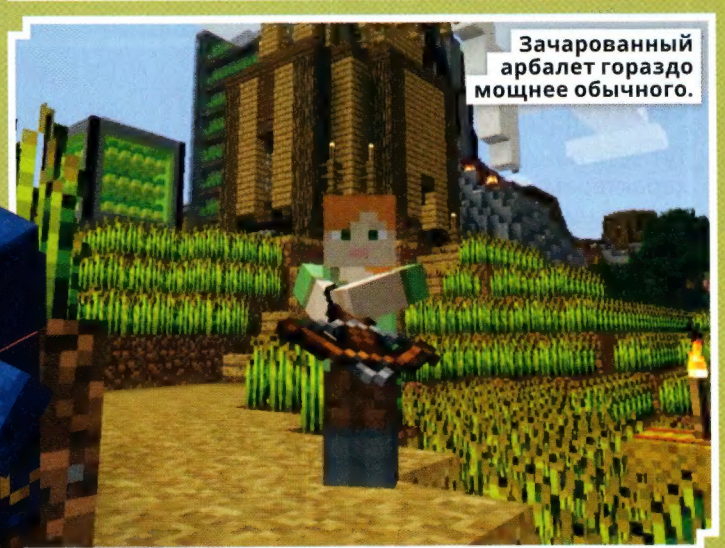
Ну вот! Опять набег!

НОВЕЙШЕЕ ОРУЖИЕ

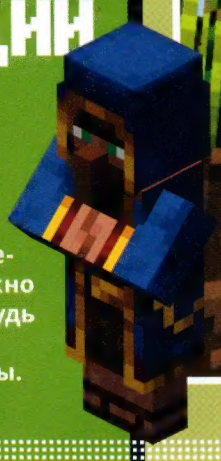
Для защиты от разбойников и разорителей в игру был добавлен арбалет – мощное оружие дальнего боя.

Арбалет наносит больше урона, чем лук, но дольше перезаряжается и требует внимания при перезарядке. На него можно наложить новые чары:

тройной выстрел: при выстреле арбалет выпустит три стрелы в разных направлениях;
быстрая перезарядка: уменьшает задержку между выстрелами;
пронзающая стрела: стрела может пробить насквозь слабых врагов.



СТРАНСТВУЮЩИЙ ТОРГОВЕЦ



Торговля в игре и без того неплохо развита, и эти жители очень удачно вписываются в привычную игровую механику. Они путешествуют по Верхнему миру со своими ламами, и у них можно купить уникальные вещи. Так что не забудь проверить лоток торговца, ведь ты можешь обнаружить там редкие предметы.

ЗВЕРИНАЯ МАГИЯ

На этих милых животных можно любоваться бесконечно. Мы с радостью предоставляем тебе такую возможность.

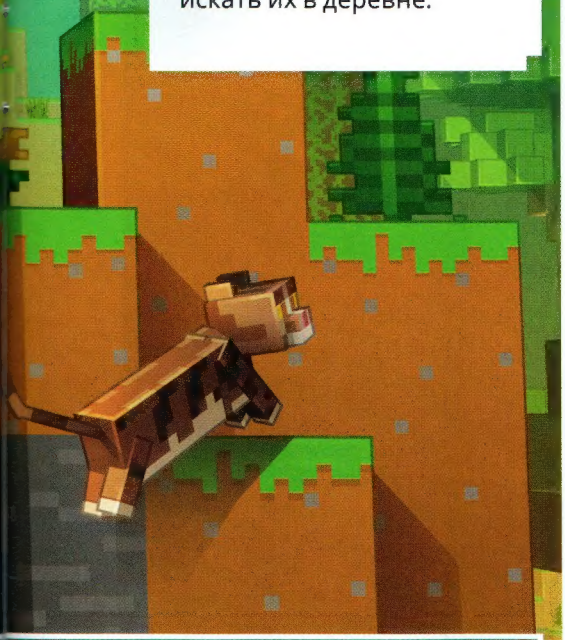
СМОТРИ!.. ПАНДЫ!

Тут есть панды с разными характерами: большинство из них спокойные, некоторые ленивые, а некоторые хмурые, и этих, последних, лучше не тревожить, если у тебя нет бамбука, чтобы их успокоить. Больше всего на свете панды любят жевать бамбук, а их детёныши в основном кувыркаются и чихают.

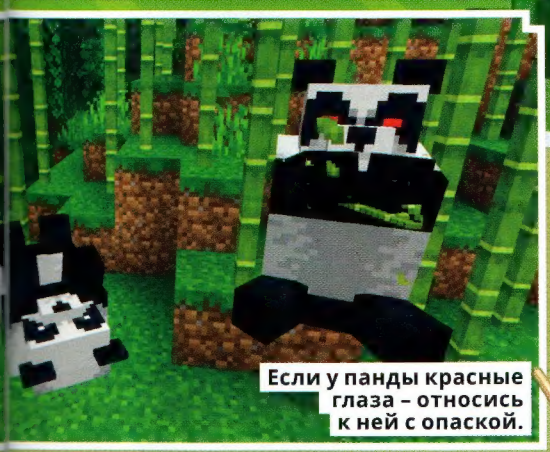
Все панды любят покувыркаться и обожают бамбук.

ОЦЕЛОТЫ И КОШКИ – НЕ ОДНО И ТО ЖЕ!

Дикий оцелот больше не превращается в кошку, если его приручить. Если ты соскучился по домашним кошкам, можешь поискать их в деревне.



Деревенские жители часто держат у себя кошек.



Если у панды красные глаза – относись к ней с опаской.

ИНТЕРВЬЮ С MOJANG

Чтобы побольше разузнать про осеннее обновление, мы вышли на связь с Mojang. Агнес Ларссон рассказала нам обо всех нововведениях.

ЧТО БЫЛО САМОЕ СЛОЖНОЕ ПРИ РАБОТЕ НАД ОБНОВЛЕНИЕМ?

Сложнее всего было заставить всю новую деревенскую систему работать без ошибок и привести её к устойчивому балансу.

ЕСЛИ БЫ ВЫ МОГЛИ ЖИТЬ В ЛЮБОМ БИОМЕ, КАКОЙ БЫ ВЫ ВЫБРАЛИ?

Я бы выбрала тайгу. Таёжные деревни очень уютные, дома там такие красивые, а рядом есть костры и ягодные кусты. К тому же в таких биомах мне нравится лес и звери, которые в нём живут.

ЕСТЬ ЛИ ЧТО-ТО, ЧТО ВЫ ХОТЕЛИ ДОБАВИТЬ В ОБНОВЛЕНИЕ, НО У ВАС НЕ ПОЛУЧИЛОСЬ?

Конечно, мне постоянно приходят в голову идеи, реализация которых пока что невозможна. Я всё время жду, что у нас появится время отработать эти дополнения... Не буду говорить какие, чтобы не портить сюрприз.

КАКОЙ ПРЕДМЕТ, ПРОДАЮЩИЙСЯ В ДЕРЕВНЯХ, НРАВИТСЯ ВАМ БОЛЬШЕ ОСТАЛЬНЫХ?

Я очень обрадовалась, когда в деревнях появился каменщик: у него можно купить керамику и кварц. В мире «Майнкрафта» такие минералы очень редки, и я всегда ищу жителей, у которых можно купить эти полезные блоки.

ЕСТЬ ЛИ В ОСЕННЕМ ОБНОВЛЕНИИ СЕКРЕТЫ, КОТОРЫЕ ВЫ УЖЕ МОЖЕТЕ РАСКРЫТЬ?

Иногда, гуляя по ночной тайге, игрок может услышать странные звуки. Если верить слухам, именно так воют лисицы во тьме ночной...

> МНЕ ПОСТОЯННО ПРИХОДЯТ В ГОЛОВУ ИДЕИ, РЕАЛИЗАЦИЯ КОТОРЫХ ПОКА ЧТО НЕВОЗМОЖНА. Я ВСЁ ВРЕМЯ ЖДУ, ЧТО У НАС ПОЯВИТСЯ ВРЕМЯ ОТРАБОТАТЬ ЭТИ ДОПОЛНЕНИЯ... НЕ БУДУ ГОВОРИТЬ КАКИЕ, ЧТОБЫ НЕ ПОРТИТЬ СЮРПРИЗ.
>
> **АГНЕС ЛАРССОН, MOJANG**

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

БОЛЬШОЙ КАНЬОН

АВТОР: ТОММИ ДОНБАВАНД
ХУДОЖНИК: ФИЛЛИПЕ МАРТИНС

ВОДНЫЙ СПУСК? ДА ЭТО ЖЕ НЕЧЕСТНО!
ЧЕСТНО И БЕЗОПАСНО.
БЕЗОПАСНО? ТЬФУ! НАСТОЯЩИЙ ПУТЕШЕСТВЕННИК СПУСТИТСЯ САМ! КТО СМЕЛЫЙ – ЗА МНОЙ!
ВИДИМО, Я ОДНА ТУТ СМЕЛАЯ. НУ И ЛАДНО!
НЕ БОЛЬНО-ТО И ХОТЕЛОСЬ! Я СПУЩУСЬ ВНИЗ ЗАДОЛГО ДО ТОГО, КАК ТЫ ДОСТРОИШЬ СВОЙ ДУРАЦКИЙ ВОДНЫЙ ЛИФТ.
ПОЗДНО!
ХА-ХА!
ГР-Р!
БУЛЬ БУЛЬ БУЛЬ

ВСЕ ГОТОВЫ?
МЕДВЕДЬ ВСЕГДА ГОТОВ!
СКАУТИ, ДЛЯ ТЕБЯ ТУТ ТОЖЕ ЕСТЬ МЕСТО.
НИЧЕГО НЕ ЗНАЮ! УВИДИМСЯ ВНИЗУ, НЕУДАЧНИКИ!
ПРЫГ!
ХВАТЬ!
БЛЕСК!
БЛИК!
ВОТ ТАК И ПУТЕШЕСТВУЮТ НАСТОЯЩИЕ ХРАБРЕЦЫ!
РЕБЯТА, КАК ЖЕ ТУТ ЗДОРОВО! СТОЛЬКО ЗОЛОТА!
УХ ТЫ! АЛМАЗ!
ПРЫГ!
ВЖЖЖУХХХ!
МЕДВЕДЬ ЛЮБИТ ЕЗДИТЬ С КОМФОРТОМ.

ЭТО БЫЛО ПРОСТО.
К ТОМУ ЖЕ ВОДА ПРЕВРАТИЛА В КАМЕНЬ ВСЮ ЛАВУ.
СТОП, ЗНАЧИТ, СКАУТИ ПРИЗЕМЛИТСЯ В...
А-А-А-А-А-А!
ПШ-Ш-Ш-Ш!
ГОРЯЧО!
О НЕТ! СЛИЗЕНЫ
И СКЕЛЕТЫ!
СКОЛЬЗЬ!
ХРЯСЬ!
БАБАХ!
ТРЕСЬ!

А МЫ ОТЛИЧНО ПРОКАТИЛИСЬ!
ИНОГДА ЛУЧШЕ ПОДУМАТЬ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ПРЫГАТЬ.
ЭХ!..
ХИ-ХИК!
КОНЕЦ

УКРЕПЛЯЕМ ДЕРЕВНЮ

СТРОИМ ВМЕСТЕ С ИСКРОЙ

Вокруг деревни постоянно бродят злобные мобы, охотящиеся на честных странников. Искра решила сыграть на опережение и построить укрепления...

Какой кошмар! Иногда мне кажется, что атаки мобов бесконечны! Впрочем, если приложить немного усилий, то о постоянном чувстве опасности можно забыть.

Крепость построить не очень сложно – главное, чтобы стены были толстые и высокие.

Из каменных блоков возведи стены и оборонные сооружения. Старайся строить так, чтобы крепость казалась неприступной. Сверху устрой наблюдательные пункты, чтобы сразу замечать врага.

Для красоты можно чередовать древесину и крепкие цветные блоки, но не забывай, что главное для крепости – надёжность! Это защитное сооружение, а значит, даже красивые стены должны быть толстыми и прочными.

2 ЧАСА 1 2 3 4 СРЕДНЯЯ СЛОЖНОСТЬ

ДЕРЕВЕНСКАЯ КРЕПОСТЬ

Представь такую картину: ты вернулся в свою деревню, чтобы насладиться заслуженным отдыхом. Вдруг начинает звонить колокол на городской ратуше. Надвигается орда зомби! И чего им не спится?! Но если ты хорошо укрепил деревню, врагов можно не бояться.

УКРЕПЛЕНИЯ

Можно, конечно, использовать ловушки, чтобы избавляться от мобов, но проще построить надёжные стены. Искра расскажет тебе о самых важных участках защитного периметра, а остальное придумывай сам!

ПОТАЙНОЕ УБЕЖИЩЕ

На случай, если враги всё-таки прорвутся через укрепления, у тебя должно быть оборудовано **убежище** со всем необходимым, чтобы выдержать небольшую осаду. Не забудь про еду и инструменты.

ОБЗОРНАЯ БАШНЯ

Нужно быть готовым к нападению. Завидев врага, собирай друзей и занимай оборону. Специальная башня для дозорного будет **как нельзя кстати**.

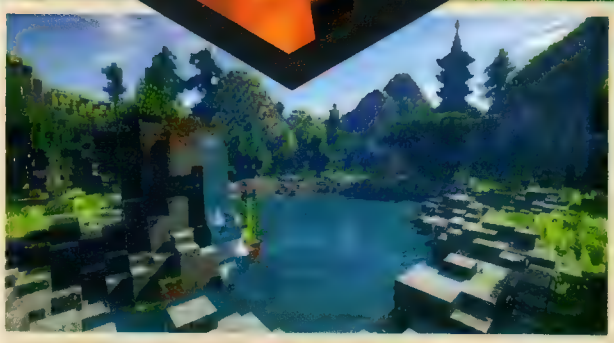
УКРЕПЛЕННЫЕ ВОРОТА

Оставив единственный вход в деревню, **не забудь его укрепить**. Сверху можно выстроить балкончик, с которого твой герой будет отстреливать вражескую рать.

ВОРОТА
Чтобы сделать в башне несколько этажей, используй древесину.
Обеспечь доступ к верхней части для обороны от штурмующих.
Постройки из каменного кирпича очень прочные и выглядят надёжно.
ОБЗОРНАЯ БАШНЯ
ПОТАЙНОЕ УБЕЖИЩЕ
Площадка на вершине обеспечит обзор на большие дистанции.
Не забудь оставить обзорные отверстия по периметру.
При помощи люков можно изменить внешний вид убежища.
Внутри размести предметы, которые могут понадобиться при затяжном ожидании.

ТВОЙ «МАЙНКРАФТ»

Пришла пора вновь рассмотреть лучшие творения игроков. Вот мои самые любимые работы.

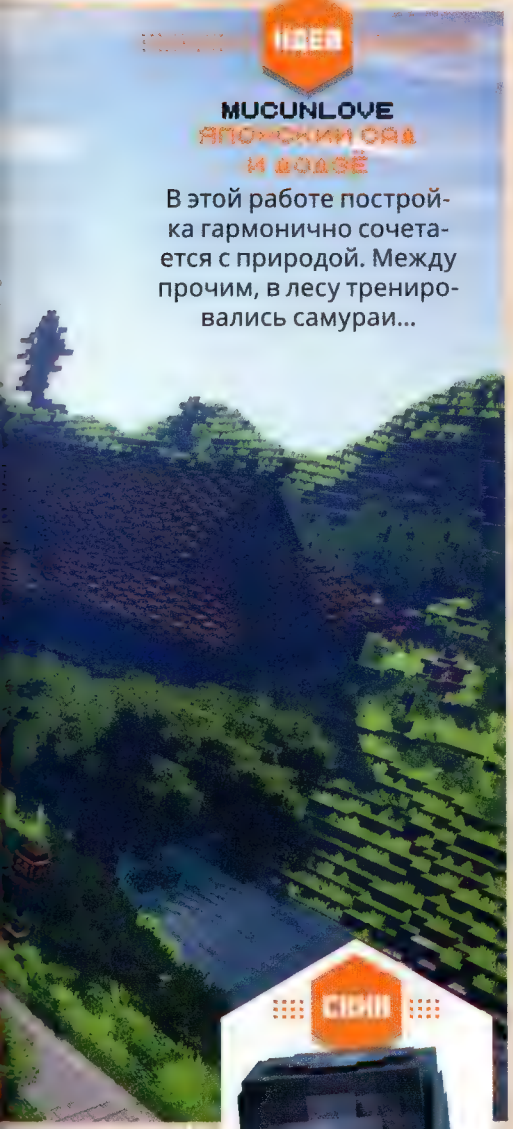


СЛОВО ИСКРЕ...
Как внутри, так и снаружи видно работу настоящего мастера.

ИДЕЯ

MUCUNLOVE
ЯПОНСКИЙ САД И ДОМИК

В этой работе постройка гармонично сочетается с природой. Между прочим, в лесу тренировались самураи...



ИДЕЯ

OLIVER LILLIEHÖÖK
ЭЙФЕЛЕВА БАШНЯ

На эту работу ушло около двух недель, мне пришлось часами изучать фотографии Эйфелевой башни, выполненные с разных углов.

ИДЕЯ

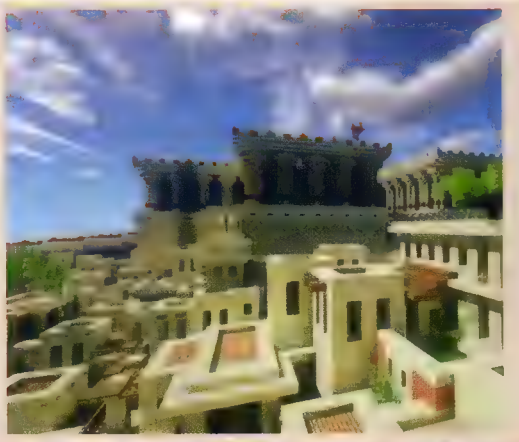
CEMINITAY
ДОБЛЕСТЬ

Доблесть – это великое королевство посреди океана. Его тихие улочки и высокие башни хранят страшную тайну, а король поклялся никому не показывать этого места... до сегодняшнего дня.

СКИН

СКЕЛЕТ
DINOWCOOKIE

СЛОВО ИСКРЕ...
И-и-и! Обожаю драконов. Они такие крутые!



ИДЕЯ

WIZRY
ХРОНИКИ КЕЙНА: ГЕЛИОПОЛИС

Гелиополис переводится как «город Солнца» – это древнеегипетская столица, вотчина фараона. На создание города автора вдохновили романы Рика Риордана.

ИСКРА ГОВОРИТ...
Wizry молодчина! Это просто великолепно!

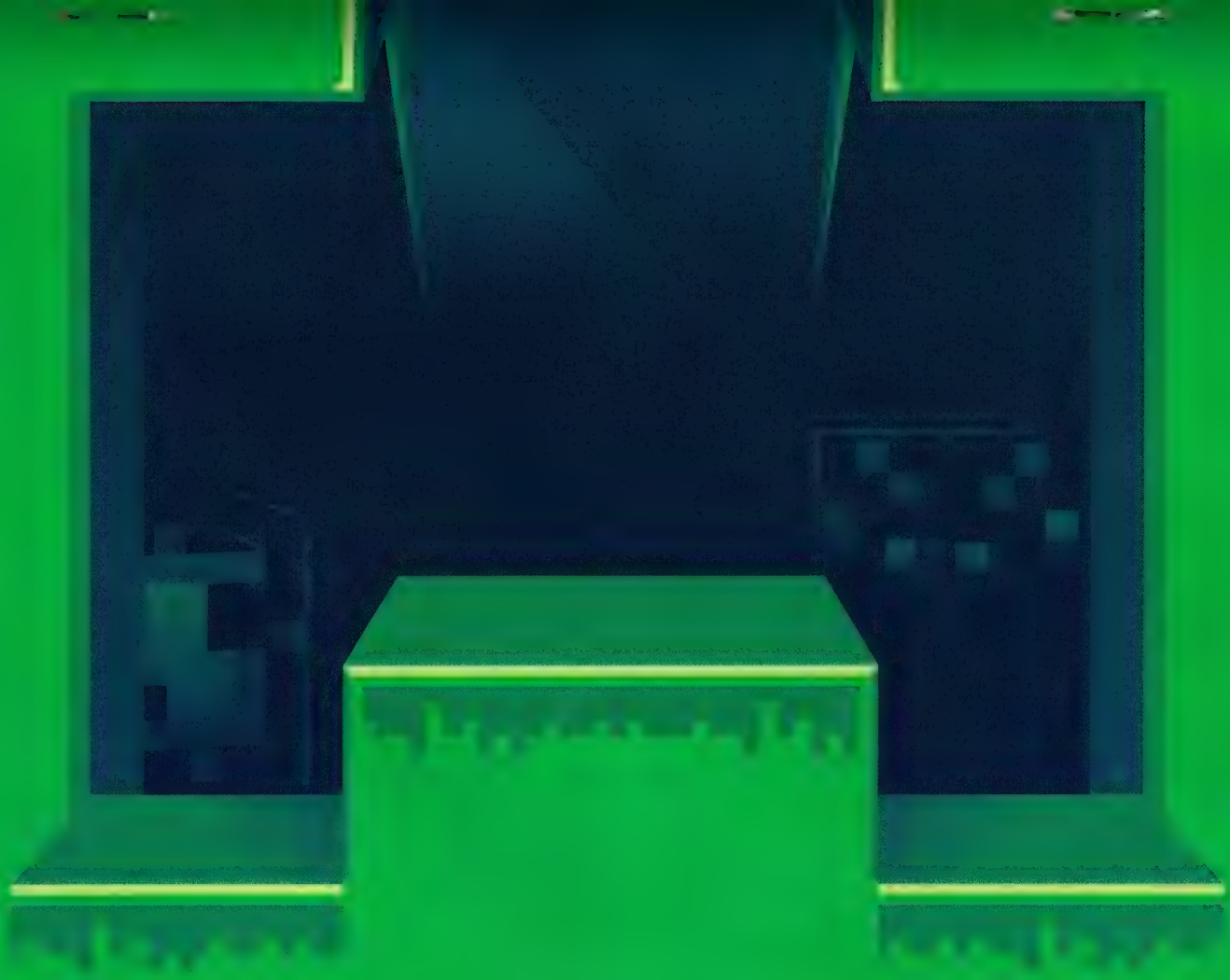
СЦЕНА

ЦИКЛОП
SQUISHYSIE

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ
MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

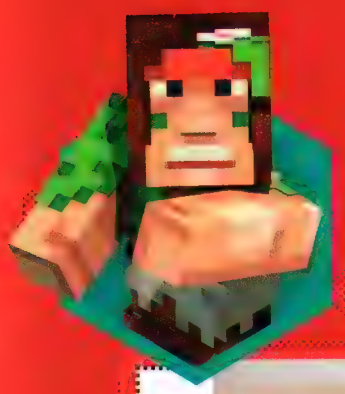
MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ



JINX

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ
ПРОДУКТ



БИТВА

Скаути и Медведь поспорили, кто из мобов

ЖЕЛЕЗНЫЙ ГОЛЕМ

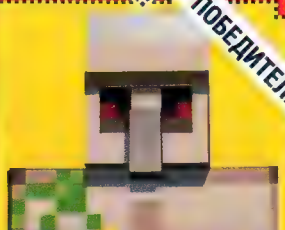
Один из сильнейших бойцов Верхнего мира.

ПРОТИВ

СТРАННИК КРАЯ

Эти создания драться не любят, но умеют, и умеют хорошо.

ПОБЕДИТЕЛЬ



ЖЕЛЕЗНЫЙ ГОЛЕМ

Странники Края не нападают, пока на них не посмотришь, а значит, железный голем может подкрасться сзади.

РУЧНОЙ ВОЛК

Выглядит он менее свирепо, чем его дикие сородичи, но он гораздо сильнее.

ПРОТИВ

ОЦЕЛОТ

Эти лесные коты не выглядят очень опасными, но их боятся даже криперы.

ПОБЕДИТЕЛЬ

РУЧНОЙ ВОЛК

У ручного волка в два раза больше очков здоровья, так что у оцелота нет шансов.

ПАУК

Очень любит ползать по стенам и нападать на прячущихся врагов.

ПРОТИВ

СНЕЖНЫЙ ГОЛЕМ

Он силён в ближнем бою и мечет во врагов отвлекающие снежки.

ПОБЕДИТЕЛЬ

СНЕЖНЫЙ ГОЛЕМ

Снежок собьёт паука со стены, а затем голем добьёт врага врукопашную.

ЗОМБИ-СВИНОЧЕЛОВЕК

Если этого «красавца» разозлить, он атакует с увеличенной скоростью.

ПРОТИВ

ИФРИТ

Запускает во врагов три огненных шара за раз.

ПОБЕДИТЕЛЬ

ИФРИТ

Зомби-свинолюди не нападают, если их не злить, и первые же атаки ифрита запросто могут оказаться смертельными.

МОБОВ

самый сильный. Мы подслушали их разговор...

ПОБОРНИК

Поборники очень быстры и дерутся железными топорами.

ПРОТИВ

ВЕДЬМА

Ведьмы пользуются взрывающимися зельями и могут нанести серьёзный урон.

ПОБЕДИТЕЛЬ

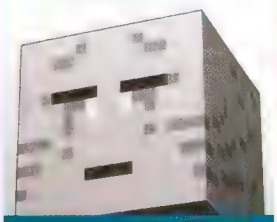
ПОБОРНИК

Ведьма сильнее, но поборник сражается быстрее и одолеет её, прежде чем ведьмины зелья подействуют.

СКЕЛЕТ-ИССУШИТЕЛЬ

Скелетов-мечников можно встретить в адских крепостях.

ПРОТИВ



ГАСТ

Это чудовище родом из Нижнего мира. Гасты атакуют мощными снарядами.

ПОБЕДИТЕЛЬ

ГАСТ

Атака гаста сильнее, и дальность стрельбы довольно высока. Скелет-иссушитель проиграл.

ЗОМБИ

Зомби не умны, но зато они упёртые и бьются до последнего.

ПРОТИВ

СКЕЛЕТ

Может стрелять целыми очередями шипастых стрел, истощающих врага.

ПОБЕДИТЕЛЬ

СКЕЛЕТ

Как и зомби, он не интеллектуал, но вооружён куда лучше – зомби может попросту не успеть добраться до врага.

РАЗОРИТЕЛЬ

Укус этого чудовища очень опасен, поэтому без щита с ним лучше не встречаться.

ПРОТИВ

КРИПЕР

Взрыв крипера наносит колоссальный урон всем, кто находится рядом.

ПОБЕДИТЕЛЬ

КРИПЕР

Взрыв крипера – одна из мощнейших атак в игре. Даже разорителю против него не устоять.

РАУНД 2

ЖЕЛЕЗНЫЙ ГОЛЕМ

ПОБЕДИТЕЛЬ

Атаки голема слишком сильны. Даже у ручного волка нет шансов на победу.

СНЕЖНЫЙ ГОЛЕМ

ПОБЕДИТЕЛЬ

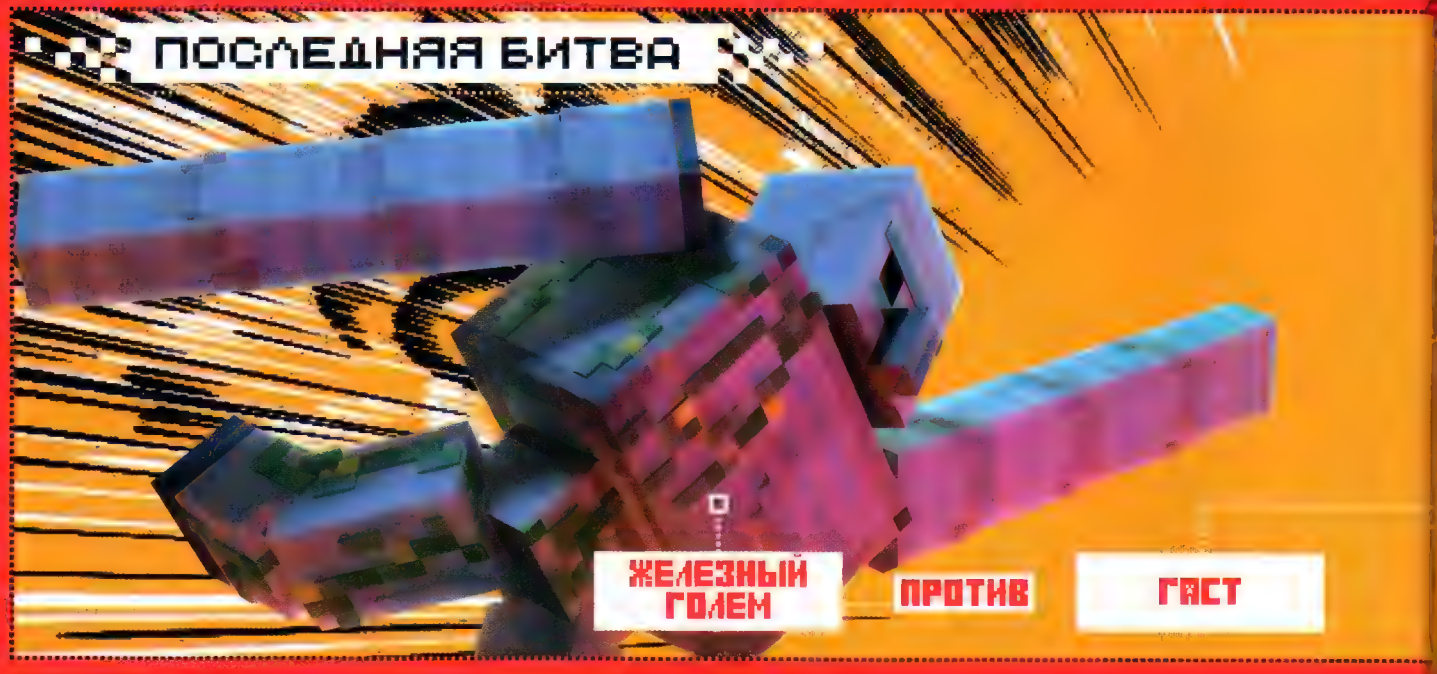
Снежки наносят урон нежити, и житель Нижнего мира будет расстрелян до того, как сможет атаковать в полную силу.

ЖЕЛЕЗНЫЙ ГОЛЕМ

ПОБЕДИТЕЛЬ

Оба голема умело дерутся в ближнем бою, но железный всё-таки сильнее. Снежный голем будет повержен, несмотря на всю свою мощь.

ПОСЛЕДНЯЯ БИТВА



РАУНД 2

ГАСТ

ПОБЕДИТЕЛЬ

Поборник довольно силён, но огненные атаки гаста испепелят его за несколько секунд.

КРИПЕР

ПОБЕДИТЕЛЬ

Скелет попытается начать бой и расстрелять крипера издалека, но взрыв крипера покончит с ним вскоре после начала боя.

ГАСТ

ПОБЕДИТЕЛЬ

Пока крипер будет пытаться подобраться к гасту, тот просто взлетит повыше и расстреляет опасного моба издалека. Крипер проиграл!

ЖЕЛЕЗНЫЙ ГОЛЕМ

СУПЕР-ЧЕМПИОН!

Поскольку он сделан из железа, огненные атаки гаста не причинят ему особого вреда. Сердитая медуза спустится пониже и попробует укусить железное создание... Тут-то гаст и попадёт под крепкие кулаки голема. Победа!

БОГАТСТВА БИОМОВ

СОВЕТ ЭКСПЕРТА ОТ СКАУТИ

В любом биоме есть что-то особенное. Каждый из них наполнен разнообразной жизнью, но некоторых интересует только добыча...

Каждый биом по-своему прекрасен и всегда содержит что-то уникальное, и у меня дух захватывает, когда я во время путешествия натыкаюсь на незнакомый ландшафт. Некоторые путники ищут не столько приключения, сколько ценности – полезные блоки и предметы, которыми можно набить свой инвентарь. Таинственный незнакомец (он назвался псевдонимом Добытчик) подробно изучил сокровища каждого биома и поделился со мной своими заметками. Я же, в свою очередь, поделюсь этими записями с тобой. А теперь слово Добытчику.

> ОКЕАН

В океанских глубинах полным-полно добычи, которую не найти на суше. Однако там довольно опасно, поэтому не будет лишним хорошенько зачаровать своё снаряжение и запастись зельями.

В **сокровищницах океанских храмов** можно раздобыть восемь золотых блоков, но для этого придётся перебить древних стражей.

В **подводных руинах**, большинство из которых расположено в тёплых океанах, тоже есть чем поживиться. Почти во всех руинах есть сундуки, и в некоторых можно найти карту сокровищ, которая приведёт тебя к кладу.

Храмы выглядят жутковато, но таят в себе множество ценностей.

ДЖУНГЛИ

В этих диких биомах жизнь бьёт ключом. Гигантские деревья вырастают до 30 блоков в высоту. В их кронах и вокруг живёт множество разнообразных мобов.

Больше всего добычи в этих биомах находится в **двух сундуках**, спрятанных в **храмах джунглей**. Но будь осторожен: там тебя ждут коварные ловушки, применяемые против расхитителей древних сокровищ!

Учти, что в джунглях **арбузы** растут сами по себе. Не проходи мимо – это отличная еда!

При поиске подводных сокровищ будь готов сразиться с кошмарными утопленниками.

ИССЛЕДУЙ

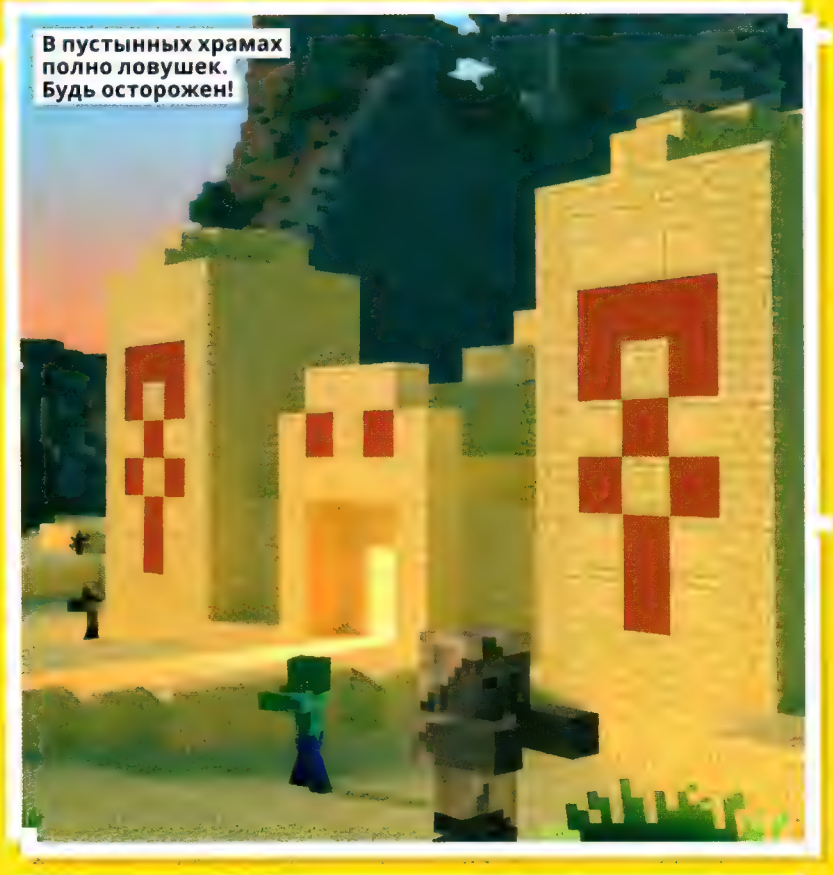
НИЖНИЙ МИР

Нижний мир – это не совсем биом, но он битком набит уникальными блоками, а значит, туда обязательно заявится искатель добычи.

Первым делом отыщи **адскую крепость**, ведь адский кирпич, из которого она сложена, – отличный строительный материал.

Также в крепости можно найти сундуки с сокровищами, в которых хранится обсидиан. Этот блок незаменим для ремонта и активации порталов в Нижний мир.

Адские крепости выглядят устрашающе, но горы сокровищ перевесили мой страх.



В пустынных храмах полно ловушек. Будь осторожен!

ПУСТЫНЯ

Пустыни в кубическом мире обширны, прогреты и негостеприимны, но если знать, где искать, то даже здесь можно найти источники полезных предметов и материалов.

В **пустынных храмах** есть сокровищницы с четырьмя сундуками ценнейшей добычи. Но берегись, искатель! Храмы доверху набиты ловушками, поэтому сначала придётся всё обезвредить.

Пустынные деревни, обнаружить которые в огромном жарком биоме бывает непросто, – тоже неплохой источник добычи. В кузнице, например, можно взять печь, а в библиотеке – книжные шкафы.

Отыщи заброшенную шахту в пустоши – и полдела сделано.

ПУСТОШИ

Этот редкий биом легко узнать по красному песку и обожжённой глине, которые видишь везде, куда ни брось взгляд. Даже эти блоки могут пригодиться, но пустоши хранят куда больше добычи.

Основной источник полезных вещей – **заброшенная шахта**. Проще всего найти то место, где она выходит на поверхность. В шахте можно поживиться рельсами для вагонеток, а также собрать паутину для луков и удочек.

К тому же в шахтах есть **сундуки с сокровищами**. В них ты можешь обнаружить лазурит, алмазы, факелы и даже золотые яблоки.

ДЕРЕВНИ

Какое же это классное место! Мы расскажем о самых важных деталях осеннего обновления.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА ОТ СКАУТИ

Обожаю деревни! После долгой дороги, полной опасностей, спокойная деревня даст утомлённому путнику возможность отдохнуть.

В последнее время я заметила, что деревни здорово изменились. Я тщательно изучила все новшества и расскажу тебе о самых важных из них.

Увы, но не всё изменилось к лучшему. Деревни стали уютнее и богаче, но теперь на них нападают разбойники, из тех, что путешествуют по Верхнему миру в поисках жертв. Впрочем, я их совсем не боюсь и всегда помогаю жителям отразить набеги злодеев.

На самом деле, когда со мной мой верный меч и острый топор, я никого не боюсь!

КАК ИХ НАЙТИ

1

НОВЫЕ БИОМЫ

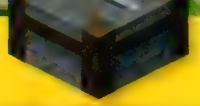
Теперь деревни можно обнаружить там, где их раньше не было и в помине. Они попадаются и в тайге, и в болотах, и в джунглях, и в саванне, и даже в снежных биомах, таких как ледяные равнины.

2

КТО ИЩЕТ, ТОТ НАЙДЁТ

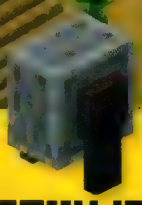
Деревни генерируются случайным образом, и предсказать их появление невозможно. Искать их лучше верхом на лошади или на свинье – так будет куда быстрее, чем на своих двоих.

ЧТО ВНУТРИ



КАМНЕРЕЗ

Такие устройства ты найдёшь в домах каменщиков. При помощи камнереза можно изготовить уникальные поделки из камней, ступени и неполные блоки.



ТОЧИЛО

Эти блоки можно найти в домах у деревенских оружейников. Точило используется для удаления полезных чар с предметов и для ремонта одного предмета за счёт другого такого же.

ПОЗНАЙ СВОЕГО ВРАГА

На просторах Верхнего мира можно встретить **патрули разбойников**. Если персонаж игрока уничтожил **капитана**, на нём появится эффект «**Плохой знак**». Войдя с таким эффектом в деревню, ты можешь стать причиной набега других разбойников – и чем больше капитанов уничтожено, тем больше врагов нападёт на деревню. Самые большие группы приведут с собой **разорителей**, **ведьм** и **вызывателей**.

Отбить набег непросто, но раз уж ты стал его причиной – помоги жителям отразить атаку. В конце концов, ты сам в этом виноват.

НОВЫЕ ПРЕДМЕТЫ У ЖИТЕЛЕЙ

В деревнях появились новые жители, и они принесли с собой крайне полезные устройства...

Если деревня находится недалеко от воды, в ней наверняка живут рыбаки. В их домах ты можешь найти бочки, эти предметы работают так же, как и сундуки, но выглядят иначе и могут разнообразить интерьер твоей базы.

Коптильни можно найти почти во всех деревнях при условии, что там есть **мясники** – жители в белых фартуках. Эти устройства готовят тебе пищу в два раза быстрее, чем обычные печи, поэтому, если собираешься в дальнее путешествие, лучше иметь коптильню под рукой.

Кузнецы – ребята в чёрных фартуках – часто держат у себя в домах **плавильные печи**. Такие печи, как и обычные, плавят блоки, но делают это в два раза быстрее. Если ты часто отправляешься в шахты за рудой, без плавильной печи не обойтись.

Столы картографа можно найти в **домах картографов**, жителей в белых мантиях. На этих столах можно скопировать или расширить карту или навсегда защитить её от будущих изменений.

Ещё один интересный блок в обновлённых деревнях – это **колокол**, который обычно генерируется в центре деревни и в который можно звонить. Ещё появились **фонари** – их можно найти в снежной деревне на верхушке фонарных столбов.

ТКАЦКИЙ СТАНОК

На ткацком станке можно делать флаги. Станки можно найти в домах пастухов (жителей в коричневых мантиях).

КАФЕДРА

В библиотеках попадаются кафедры, при помощи которых одну книгу могут читать несколько игроков. При переворачивании страницы кафедра подаст сигнал на окрестные блоки – используя этот эффект, можно построить кучу механизмов.

КОМПОСТЕР

При помощи компостеров можно получить костную муку, полезную при земледелии и в качестве красителя. Если положить в компостер достаточно фруктов и овощей, он размелет их в компост, а затем преобразит в костную муку. Компостер можно сделать из досок и заборов.

60 МИНУТ 1 2 3 4 СРЕДНЯЯ СЛОЖНОСТЬ

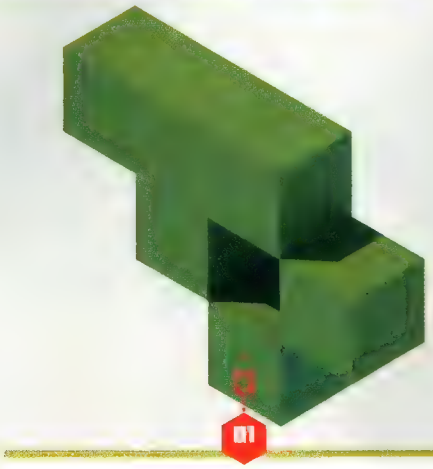
АВТОМАТИЧЕСКАЯ СОРТИРОВОЧНАЯ СТАНЦИЯ

В бесконечных путешествиях ты наверняка насобирал массу полезных предметов. Чтобы не раскладывать их по сундукам самому, можно построить автоматический сортировщик. Искра расскажет, как это сделать...

Механизм можно разделить на три части: сортировка, ввод и вывод. Я расскажу, как они работают и как сделать каждую из трёх частей, но соединять их тебе придётся самому. Тут просто места не хватит.

Если что-то не получается, всегда можно уточнить порядок строительства на YouTube. Удачи, инженеры!

1 МЕХАНИЗМ СОРТИРОВКИ

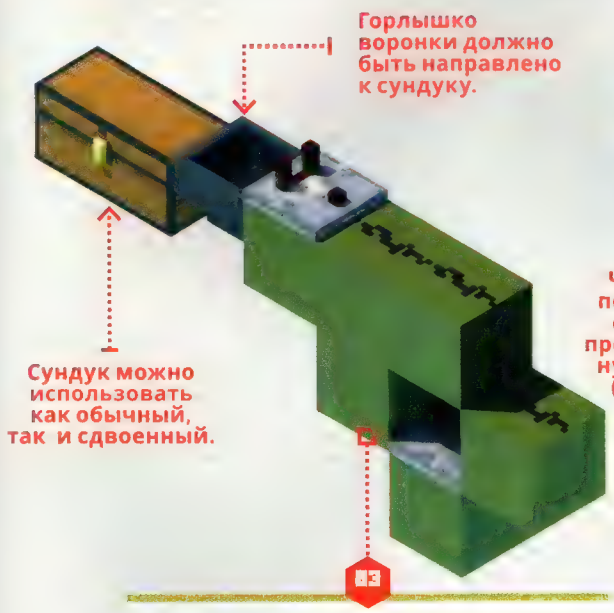


ПОСТРОЙ ФУНДАМЕНТ

Сортировочная станция фильтрует и распределяет попавшие в неё предметы. Для начала построй фундамент, как показано на картинке. Искра строила из зелёной керамики, но для механизма подойдут любые полные блоки.

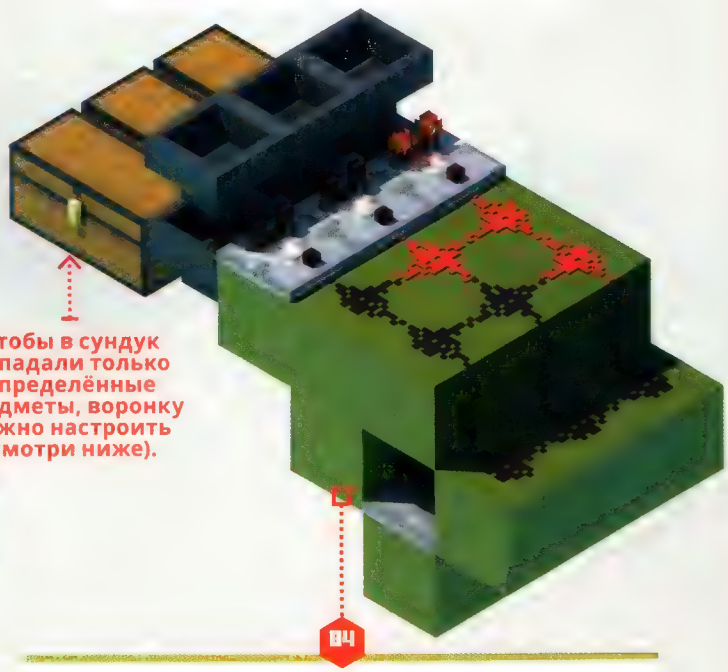
ПРОЛОЖИ СХЕМУ

Станция запитана от несложной схемы, показанной на картинке наверху. Повтори участки этого механизма, уделяя особое внимание положению повторителя и компаратора.



ПОВТОРИТЬ?

Этот механизм можно дублировать несколько раз, его работоспособность ограничивает только расстояние, на которое протечёт вода. На следующей странице об этом рассказано подробнее.



КАК ЗАКРЕПИТЬ ВОРОНКИ

Суть станции в том, чтобы через воронку могли пройти только определённые предметы. Через открытую верхнюю воронку ты увидишь пять клеток. Четыре из них заполни простыми предметами вроде булыжника, а в пятый помести минимум 41 предмет из тех, подобные которым ты хочешь отсортировать. Эти предметы нужно оставить в воронке, и тогда остальные будут попадать сразу в нужный сундук. Гениально!

2. МЕХАНИЗМ ВВОДА

ПОСТРОЙ ФУНДАМЕНТ

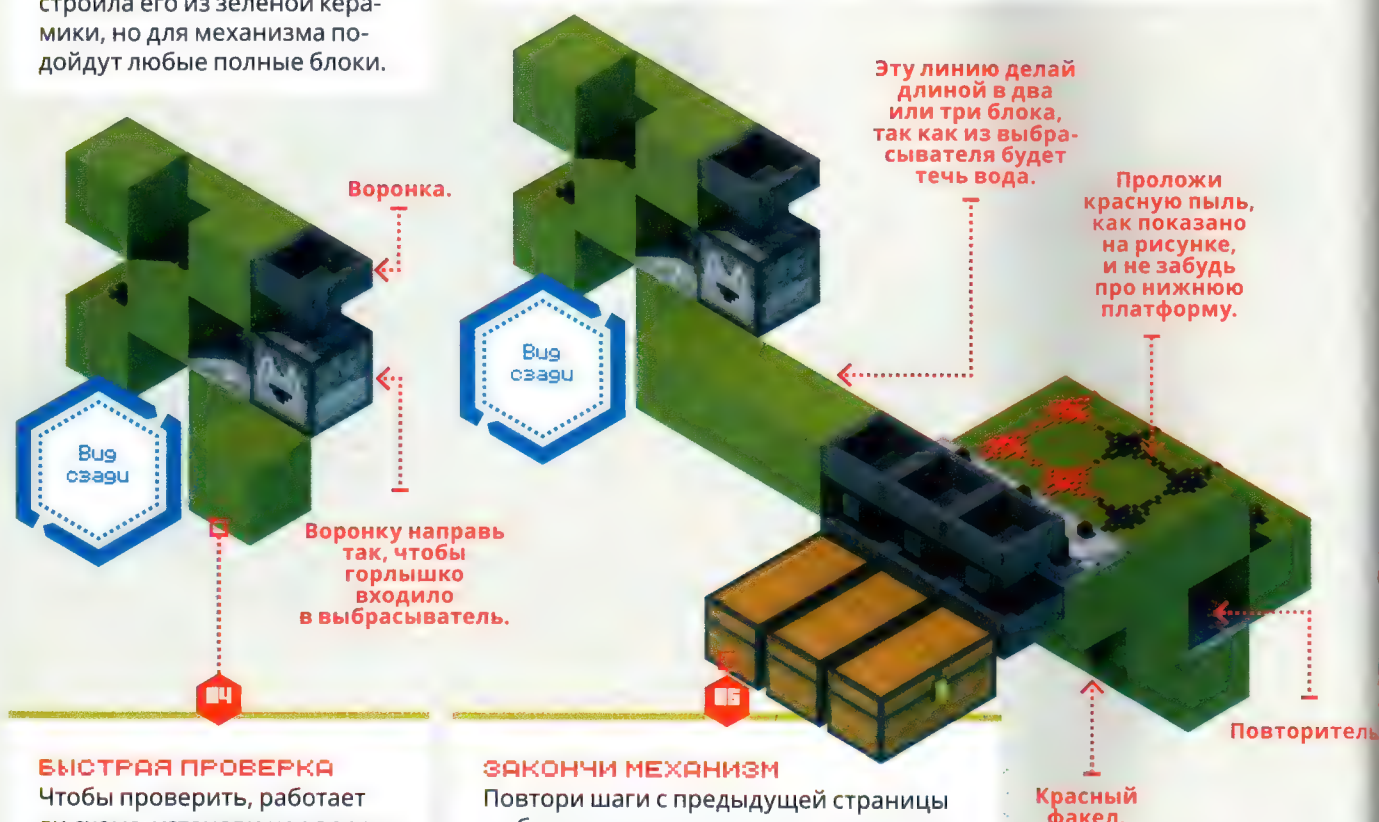
Система ввода – это та часть механизма, которая управляет предметами на входе в сортировочную станцию. Сначала выстрой фундамент, как показано на рисунке: как и в прошлом шаге, Искра строила его из зелёной керамики, но для механизма подойдут любые полные блоки.

НАЧАЛО МЕХАНИЗМА

Чтобы создать схему, подающую питание, воспользуйся показанным сверху образцом. Повторитель нужно установить минимум на один такт, чтобы предметы не скапливались на входе в воронку.

СТАВИМ ВОРОНКУ

Теперь установи воронку так, чтобы она касалась повторителя с предыдущего шага. Затем поставь блоки вокруг повторителя и насыпь красную пыль, как показано на картинке выше.



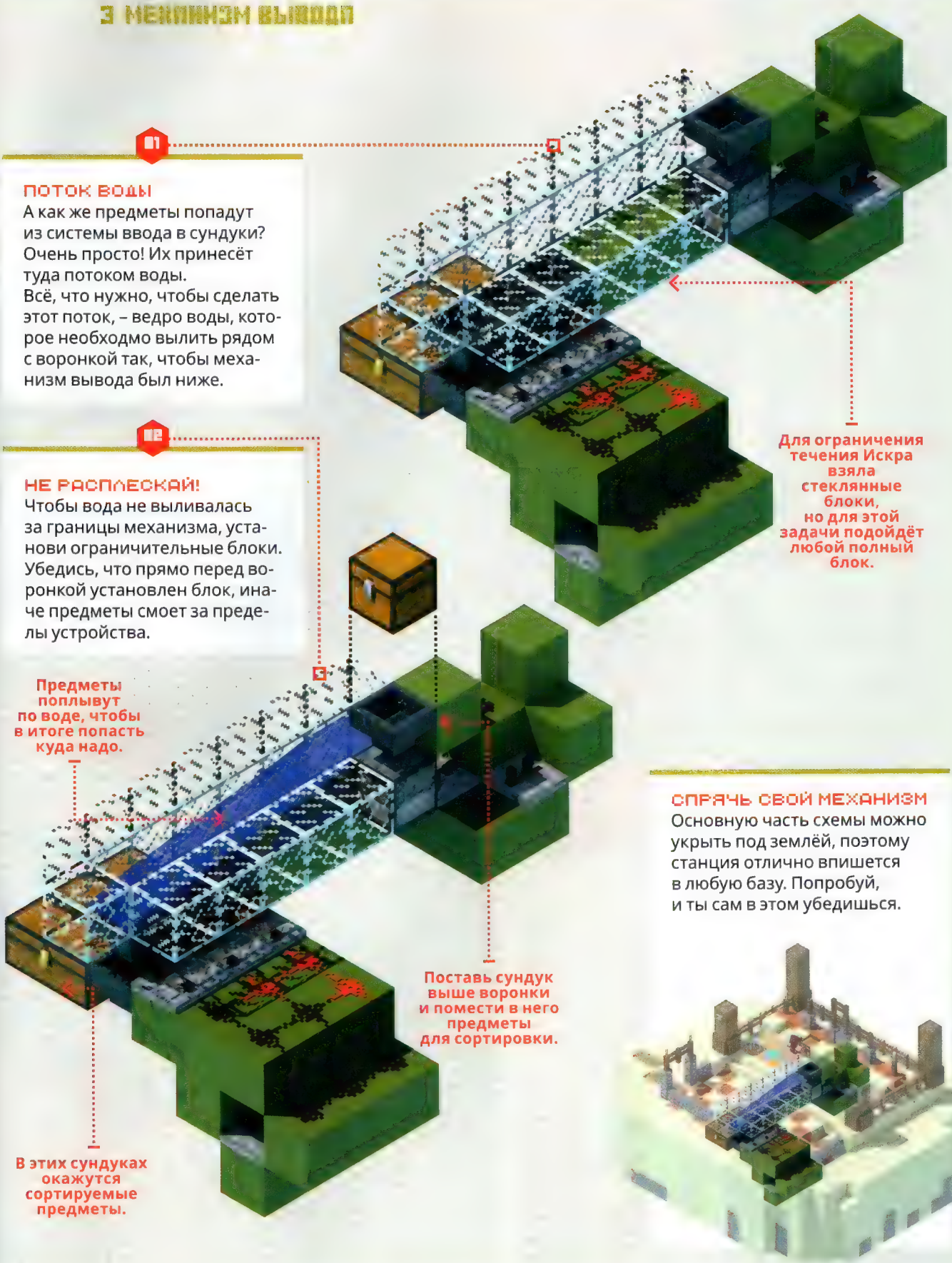
БЫСТРАЯ ПРОВЕРКА

Чтобы проверить, работает ли схема, установи над воронкой сундук, затем положи в него предмет. Предмет должен пройти через воронку и выскочить из выбрасывателя.

ЗАКОНЧИ МЕХАНИЗМ

Повтори шаги с предыдущей страницы и убедись, что все воронки направлены к сундукам. В механизме Искры три сортировочных участка, но ты можешь сделать больше. Главное – не забудь, что вода течёт не далее, чем на восемь блоков.

3 МЕХАНИЗМ ВЫВОДА



01

ПОТОК ВОДЫ

А как же предметы попадут из системы ввода в сундуки? Очень просто! Их принесёт туда потоком воды.
Всё, что нужно, чтобы сделать этот поток, – ведро воды, которое необходмо вылить рядом с воронкой так, чтобы механизм вывода был ниже.

02

НЕ РАСПЛЕСКАЙ!

Чтобы вода не выливалась за границы механизма, установи ограничительные блоки. Убедись, что прямо перед воронкой установлен блок, иначе предметы смоет за пределы устройства.

Для ограничения течения Искра взяла стеклянные блоки, но для этой задачи подойдёт любой полный блок.

Предметы поплывут по воде, чтобы в итоге попасть куда надо.

Поставь сундук выше воронки и помести в него предметы для сортировки.

В этих сундуках окажутся сортируемые предметы.

СПРЯЧЬ СВОЙ МЕХАНИЗМ

Основную часть схемы можно укрыть под землёй, поэтому станция отлично впишется в любую базу. Попробуй, и ты сам в этом убедишься.

СОВЕТЫ ПО ВЫЖИВАНИЮ ОТ МЕДВЕДЯ

ШАЛКЕР

Берегись, Медведь! Эти панцирные создания очень опасны!

Когда ты в конце концов доберёшься до города Края, первым делом хочется сесть и отдохнуть. Но лучше этого не делать: в фиолетовых блоках этого странного мира притаились враги...

СКРЫТАЯ УГРОЗА

Никогда не забуду тот день, когда я добрался до города Края. Там очень тихо, пейзаж вокруг вполне мирный... и фиолетовый... Казалось бы, самое время залечить раны и подготовиться к следующему приключению.

Но вдруг фиолетовые блоки вокруг меня начали раскрываться. Я и удивиться не успел, как попал под настоящий обстрел!

Странные жёлтые моллюски открыли по мне стрельбу прямо из-под панцирей, и я едва увернулся от первых выстрелов, но не от всех – в меня попали, и я взмыл в воздух.

Приземлившись, я рассвирепел и уничтожил этих трусливых супостатов. Сейчас я расскажу, как одолеть шалкеров, и лучше бы тебе слушать очень внимательно – с моими советами у врага не будет шансов на победу.

Если ты попытаешься сдвинуть шалкера поршнем, он телепортируется прочь.

Если блок, к которому прикреплён шалкер, будет уничтожен, моб телепортируется на соседний блок. Также он может телепортироваться, если у него осталось меньше четверти очков здоровья.

ЗДОРОВЬЕ
15

УРОН ОТ АТАКИ
2

Так как шалкер фиолетового цвета, он попытается телепортироваться на блок такого же цвета.

Из панциря шалкера можно сделать ящик шалкера – контейнер на 27 ячеек, который можно перекрасить в другой цвет.

Шалкеры охраняют сокровищницы, укрытые в городах Края. Если ты встретил этого моба, значит, где-то рядом богатая добыча.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Эффект от снаряда шалкера можно обратить в свою пользу, если на тебе надеты надкрылья. С ними ты сможешь парить над островами Края и выбирать себе наиболее безопасное местоположение.

ДОСЬЕ

ГДЕ ЖИВЁТ

ШАЛКЕРЫ ЖИВУТ ТОЛЬКО В ГОРОДАХ КРАЯ, РАСПОЛОЖЕННЫХ НА ОСТРОВАХ, ОКРУЖАЮЩИХ ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ОСТРОВ С ДРАКОНОМ.

ЧТО МОГУТ ВЫРОНИТЬ

Панцирь шалкера

Сферы опыта
5

СОВЕТЫ ПО БОЮ ОТ МЕДВЕДЯ

НЕ СТРЕЛЯЙ!

Против шалкера лучше не использовать стрелы, поскольку от его панциря они отскочат и не исключено, что попадут в стрелка. Хорошенько подумай, прежде чем достать лук.

САМОНАВОДЯЩИЕСЯ АТАКИ

Снаряды, выпущенные шалкером, будут преследовать твоего героя. Дальность их полёта – 16 блоков. Снаряды можно сбить ударом или укрыться от них за щитом.

БЛИЖНИЙ БОЙ

Чтобы одолеть шалкера, нужно подобраться как можно ближе и ударить его мечом, когда он раскроет свой панцирь на 1–3 секунды, так что придётся блеснуть скоростью реакции.

БЕСТОЛКОВЫЙ ПОЛЁТ

Если в твоего героя попадёт снаряд шалкера, парня поднимет в воздух на 10 секунд. Падение может нанести критический урон, если ты не позаботился о запасе здоровья.

ГУРТОМ СПОДРУЧНЕЕ

Шалкеры работают в команде, и, если ты нападёшь на одного из них, остальные придут к нему на помощь. Если шалкеров слишком много – лучше сразу отступить.

ЗА ДЕЛО!

Ищешь новые квесты? Тогда ты пришёл по адресу. Каждому искателю приключений найдётся задание по вкусу. Что ж, приступим...

ЗАДАНИЕ 1

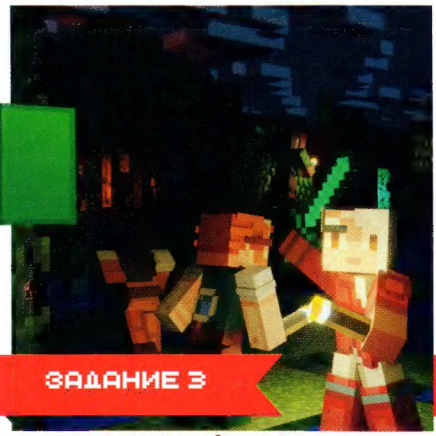
ОХОТНИК НА ЗОМБИ

Головы зомби найти очень сложно: они выпадают только в том случае, если зомби был убит заряженным крипером. Собери друзей, засеки время и отправляйся на охоту. Кто первым получит голову зомби, тот и победит. Времени понадобится больше, чем кажется на первый взгляд.

ЗАДАНИЕ 2

ЛУЧШИЙ ЗООПАРК

Обсуди с друзьями ограничение по времени, выбери судью и начинай строительство крутого зоопарка. Судья должен будет выбрать самый красивый, интересный и разнообразный зоопарк. Если он решит, что зоопарки примерно равны, тогда побеждает тот, кто собрал больше водных животных.



ЗАДАНИЕ 3

БЕЗДОМНЫЙ ВЫЗОВ

Начни игру в режиме «сложный» и собери в новом мире друзей. По условиям этого вызова нельзя строить постоянную базу или кровать – пусть твой герой путешествует или погибнет. Побеждает тот, кто проживёт в таком режиме дольше всех.

ЗАДАНИЕ 4

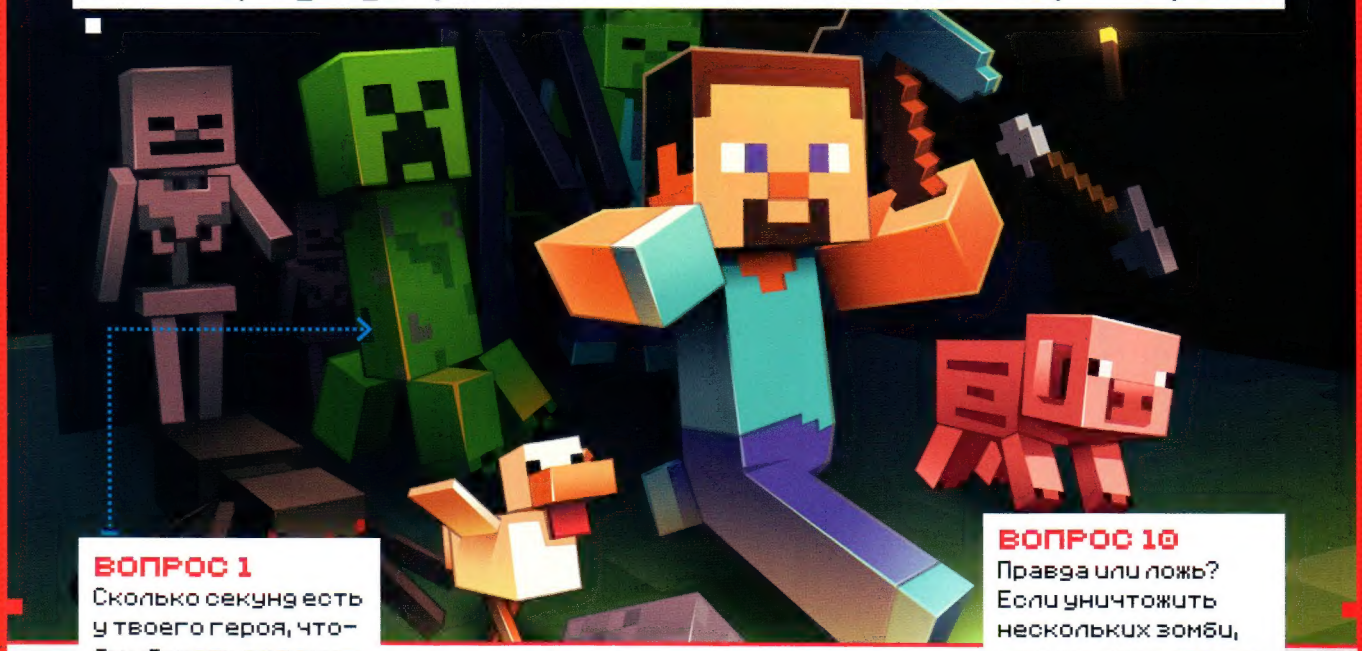
ТАЙНЫЕ ПОСЛАНИЯ

Зашифруй на своей карте несколько посланий таким образом, чтобы расшифровать их можно было только в полёте. Попроси друзей принести надкрылья – и вперёд! Победит тот, кто первым обнаружит твоё послание.

ВНИМАНИЕ!
Только опытный майнкрафтер даст больше половины правильных ответов!

ХОРОШО ЛИ ТЫ ЗНАЕШЬ «МАЙНКРАФТ»?

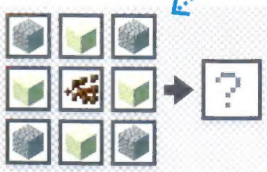
А ну-ка стоп! Не откладывай журнал, пока не пройдёшь наш опрос. Если что, Медведь правильно ответил только на четыре вопроса...



ВОПРОС 1
Сколько секунд есть у твоего героя, чтобы убежать от зашипевшего крипера до его взрыва?

ВОПРОС 2
Какое зелье позволит тебе прыгать на растения, не разрушая их?

ВОПРОС 3
Что получится из этой схемы крафта?



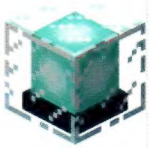
ВОПРОС 4
Досаждатель при гибели может выронить только один предмет. Какой именно?

ВОПРОС 5
Какое зачаровывание даст тебе преимущество при битве с нежитью?

ВОПРОС 6
В каких трёх холодных биомах ты можешь встретить белых медведей?

ВОПРОС 7
Сколько очков здоровья у ифрита на среднем уровне сложности игры?

ВОПРОС 8
Что это за блок?



ВОПРОС 9
Что случится с поборником, если его переименовать в Johnny?

ВОПРОС 10
Правда или ложь? Если уничтожить нескольких зомби, один из них выронит семена тыквы.

ВОПРОС 11
Сколько стрел можно выпустить из незачарованного лука прежде, чем он сломается?

ВОПРОС 12
Одна из школ решила сделать изучение «Майнкрафта» обязательным для 13-летних учеников. В какой стране это было?

ОТВЕТЫ: 1. 1,5 секунды. 2. Зелье медленного падения. 3. Коричневый цемент. 4. Жёлтый мел. 5. Небесная кара. 6. Снежная тундра, снежные горы и ледяные горы. 7. 10. 8. Магк. 9. Станет агрессивным для всех, кроме разбойников. 10. Ложь. 11. 385. 12. Швеция (школа Виктора Ридберга в Стокгольме).

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ

MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

На правах рекламы

© 2018 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

Журнал «Майнкрафт» № 6 (9) декабрь 2019. Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Печать офсетная. Бумага мелованная. Издательство: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Адрес: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 11.2019. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru. Цена свободная. К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

EAC